C#. Темы.

1. .Net framework, CLR – что такое и зачем нужно.
2. Первая программа. Из чего состоит проект, файл с исходным кодом. Пространства имен. Hello world! Работа с консолью – ввод и вывод.
3. Операции (логические и арифметические), типы данных.
4. Условия.
5. Циклы.
6. Массивы.
7. Методы, перегрузки методов, параметры методов.
8. Классы. Инкапсуляция
9. Наследование.
10. Абстрактные классы
11. Полиморфизм. Виртуальные методы.
12. Полиморфизм. Повторение пройденного
13. Интерфейсы. Определение, применение, наследование. Приведение типов, операторы as-is.
14. Интерфейсы. Явные и неявные реализации. Подробнее о применении интерфейсов.
15. Исключения. Обработка и генерация исключений.
16. Строки.
17. Файлы, чтение и запись данных. Потоки для работы с файлами.
18. Обобщения.
19. Коллекции.
20. Делегаты и события.
21. Повторение раннего материала.
22. LINQ.
23. Сериализация.
24. Атрибуты.
25. Директивы препроцессора.
26. Файлы решений и проектов.
27. Windows Forms.
28. Windows Forms.
29. Паттерны проектирования.
30. Паттерны проектирования.